



LA FAUTE TECHNIQUE

Ref : Article 36 du règlement de jeu

1- Définition FD (Art 36) :

Une faute technique est une faute de comportement de joueur sans contact.

Dans quel cas doit – on infliger une Faute Technique (FT) à un joueur ou entraîneur :

- a- **Manque de respect verbal**
- b- **Contestations répétées**
- c- **Toucher le ballon après un panier marqué**
- d- **Toucher un officiel de manière inappropriée**
- e- **Provoquer le public (paroles ou geste)**
- f- **Mettre les mains devant les yeux de l'adversaire**
- g- **Balancer les coudes avec excès**
- h- **Flopping**

Conseil : Lorsque vous infliger une FT à un joueur ou entraîneur, appelez le joueur ou dirigez vous vers l'entraîneur en expliquant le(s) motif(s) et siffler la FT

2- Réparation :

1 Lancer-Franc + possession à l'équipe adverse

Le tireur de LF est désigné Le par l'entraîneur ou le capitaine (si pas d'entraîneur)

Remise en jeu au milieu du terrain, face à la table de marque. La zone arrière est possible

Remise à 24 secondes du chronomètre des tirs

3- Procédure :

a- Pendant la rencontre :

Notez T1 pour FT joueur

C1 pour une FT entraîneur

B pour une FT d'un membre du banc

b- Après la rencontre :

- Notez le(s) fautif(s) au dos de la feuille et entourez « FT » et décrivez succinctement le(s) motif(s).

Ne pas signer ni faire signer les capitaines.

4- Cas Particulier :

- 2^e faute technique joueur => joueur disqualifier (mettre un D dans la case faute suivante si moins de 5 fautes personnelles Si 5^e faute mettre un D dans la 6^e case fictive
- Si FT après la 5^e faute personnelle joueur => Faute Technique Banc à l'entraîneur
- 3 FT entraîneur => Entraîneur disqualifié
- FT joueur ou entraîneur avant la rencontre => 1 LF + entre deux de début de rencontre
- FT joueur ou entraîneur après la fin du temps de jeu => le noter en « incident pendant la rencontre » et faire un rapport